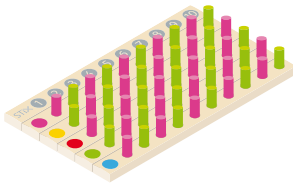


STiX-Bonus 3

Spielideen und pädagogische Ansätze rund um das Steckerspiel

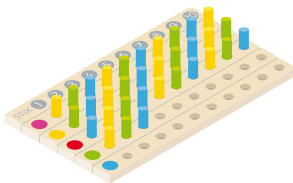
Muster stecken mit STiX

Mit STiX lassen sich mit den 5 Farben im Raster des Spielbretts einfache Muster stecken. Es bietet sich besonders als Einzelbeschäftigung an. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Hier sind ein paar Beispiele zum Einstieg:



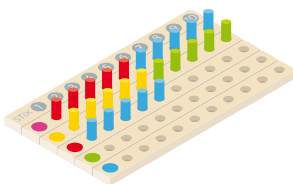
2 Farben im Wechsel

Werden abwechselnd zwei Farben auf das Brett gesteckt (waagrecht und senkrecht im Wechsel), entsteht ein schönes diagonales Muster.



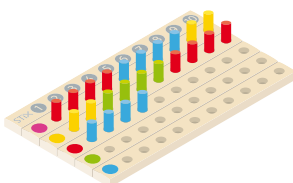
3 Farben im Wechsel

Der Farbwechsel ergibt auch mit 3 Farben ein schönes diagonales Muster. Was passiert, wenn 4 oder mehr Farben im Wechsel gesteckt werden?



Fünfer-Blöcke

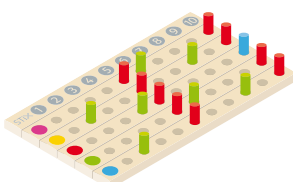
Immer fünf Stecker werden in einer Farbe gesteckt. Die nächsten fünf in einer anderen. Es fällt auf, dass zwei Fünfer-Blöcke jeweils 10 ergeben.



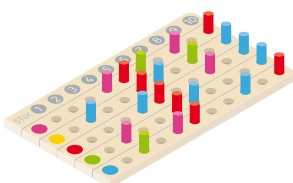
Blockvarianten

Das Muster kann auch mit anderen Zahlen erstellt werden (Vierer-Blöcke, Siebener-Blöcke). Dann muss besonders auf die 10er-Sprünge geachtet werden.

Mathematische Muster



Die Spielbretter werden nicht komplett gefüllt. Nur an bestimmten Stellen sollen die Kinder einen Stecker hineinstecken. Das Muster wird mathematisch aufgebaut und beginnt mit: „Jeder 6. Stecker ist grün.“ Alle anderen Felder bleiben zunächst frei. Dann folgt im zweiten Schritt: „Steckt auf jedes 5. Feld einen roten Stecker!“ Doch was passiert nun auf Feld 30? Da steckt schon ein grüner Stecker. Der Stecker müsste gleichzeitig grün und rot sein, denn beide Bedingungen (jeder fünfte und sechste Stecker) treffen auf das Feld zu. Um das zu kennzeichnen, kann der Stecker gegen einen blauen ausgetauscht werden. Zusatzaufgabe: Was passiert, wenn nun jedes 4. Feld mit pinken Steckern gefüllt wird?



Mit verschiedenen Zahlen- und Farbkombinationen verstehen Kinder mit diesen mathematischen Mustern die Ansätze davon, was das Vielfache einer Zahl ist und lernen die ersten Grundlagen der Multiplikation.