

7359

## durch & durch

### Geometrie für die Finger

für 1-2 Kinder | Alter: ab 3 Jahren



Bei „durch & durch“ ist der Name Programm. Stelle die Spieltafel vor dir auf, nimm den passenden Holzkörper mit Schnur (z. B. die Kugel) zur Hand und lege los! Gib die Kugel durch das erste Loch der Spieltafel von einer Hand in die andere. Dann geht es weiter zum nächsten Loch. Die Schnur dient zur Kontrolle: So zeigt sich, ob alle Löcher durchfädelt wurden. Mit jeder Spieltafel steigt die Schwierigkeit: Angefangen mit der Kugel und kreisförmigen Löchern geht es über den Würfeln (Quadrat) und das Prisma (Dreieck) hin zur violetten Tafel, bei der Fingerspitzengefühl gefragt ist, weil der Körper richtig gedreht werden muss. Die Besonderheit ist die blaue Tafel, bei der die Löcher die Form von Quadrat, Kreis und Dreieck haben. Es gibt einen passenden Körper, der je nachdem, wie man ihn dreht, durch alle Löcher hindurchpasst. Der Lernfaktor ist für die Kinder das Wechselspiel zwischen beiden Händen, die gleichsam motorisch trainiert werden. Das räumliche Denken ist gefordert, um die dreidimensionalen Körper mit den geometrischen Löchern in den Spieltafeln zuzuordnen.

Was macht durch & durch so besonders?

- Auge-Hand-Koordination und räumliches Denken sind gefragt
- ansteigende Schwierigkeit für starke Lernkurve
- Schnur am Körper dient der Selbstkontrolle
- 2 Kinder können parallel spielen
- Augenbinde für besonders schwierige Spielvariante
- Spielmaterial aus Holz

**Inhalt:** Spieltasche, 5 Spieltafeln, 5 Holzkörper (4 davon mit Schnur), 2 Ständer, 2 Augenbinden, Anleitung

**Maße:** Tasche: 41 x 35 x 8,5 cm, Spieltafeln: 34,5 x 34,5 cm

**Warnhinweise:** Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Strangulierungsgefahr durch lange Schnüre.